

Hier findest du viele Begriffe und Erklärungen.
Darum hat das Dokument viele Seiten.
Klicke im Inhaltsverzeichnis auf ein Wort, das dich interessiert und du kommst sofort auf die Erklärung.
Möchtest du zurück zum Inhaltsverzeichnis, klicke „strg + pos1“ gleichzeitig auf deiner Tastatur.



Inhalt

AFK

Analog-Stick

Boss

Button Mashing

Bug

Button Remapping

Chat

Cheaten

Controller

Controller-Sensibilität

Cutscene

DLC (Downloadable Content)

„Farbenblindmodus“

Feedback-Geräusche

GG

Item

Level

Loot

Mob

Noob

NPC (non playable character)

Offline

Online

Quest

Quick Time Events

Skill

Tutorial

Splitscreen-Modus

Screenshot

Touch-Pen

Touch-Screen

Untertitel

XP

Single-Player

Multi-player

Perspektiven

Ego Perspektive

Third-Person-Perspektive

Action-Adventure

Ego-Shooter

Jump 'n' Run

RPG

Rogue-Like

Simulationen

Souls-Like

AFK

AFK ist eine Abkürzung.

Sie steht für:

Away from keyboard.

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Äwäi from Kibord.**

Das bedeutet:

Weg von der Tastatur.

Das kannst du sagen,

wenn du eine Pause machst.

Und nicht am Computer bist.

Zum Beispiel in einem [Multi-Player-Spiel](#).

Analog-Stick

Das ist eine Taste am [Controller](#).

Er kann mehr als andere Tasten.

Du kannst ihn drehen.

Du kannst ihn zur Seite schieben.

Und drücken.

In alle Richtungen.

So kannst du genauer steuern.

Und lenken.



Boss

Ein **Boss** ist ein Gegner in einem Spiel.

Er ist sehr stark.

Ein anderes Wort dafür ist **End-Gegner**.

Er ist schwer zu besiegen.

Er ist oft am Ende eines Levels.

Oder einer Quest.

Der **Boss** kann besondere Sachen.

Er hat aber auch Schwächen.

Um zu gewinnen,

musst du die Schwächen finden.

Wenn du den Boss besiegst,

bekommst du eine Belohnung.



Rayman Legends ©Ubisoft

Button Mashing

Button Mashing ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Batten Mäsching**.

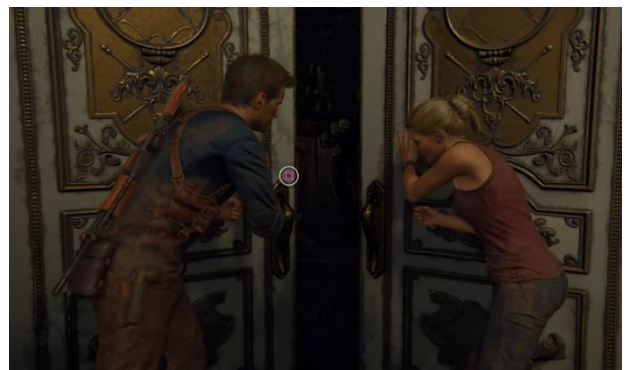
Es heißt:

Knöpfe quetschen.

In manchen Spielen gibt es **Button Mashing**.

Dann musst du eine Taste auf dem Controller sehr oft und schnell drücken.

Das ist für einige Leute schwierig.



Uncharted 4 © Naughty Dog

Hier musst du ganz oft die Viereck-Taste drücken, um die Tür zu öffnen.

Bug

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Bak**.

Das bedeutet: Käfer.

Ein **Bug** ist ein Fehler in einem Computer-Programm.

Es gibt auch Bugs in Spielen.

Zum Beispiel:

Du kannst deine Figur nicht mehr steuern.

Oder etwas sieht komisch aus.

Button Remapping

Button Remapping ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Batten Rimäpping**.

Es heißt:

Knopf-belegung ändern.

Es gibt viele Knöpfe auf dem [Controller](#).

In digitalen Spielen musst du viele Knöpfe drücken.

Jeder Knopf macht etwas anderes.

Zum Beispiel:

Du springst mit dem **X Knopf**.

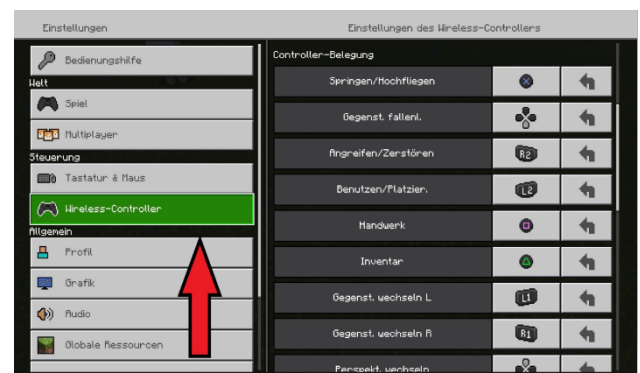
Du schlägst mit dem **R2 Knopf**.

Manchmal kannst du das ändern.

Dann machen die Knöpfe etwas anderes.

Das nennt man dann **Button Remapping**.

Button Remapping ist eine sehr gute Hilfe.



Minecraft © Microsoft

Button Remapping bei [Minecraft](#).
In dem Menü kannst du für jeden Knopf ändern was er tut.

Chat

Das ist Englisch.

Man spricht das so aus: **Tschätt.**

Das heißt: Sprechen oder Quatschen.

In manchen Spielen gibt es einen **Chat**.

Dafür musst du im Internet sein.

Also: [Online](#) spielen.

Da kannst du mit anderen reden.

Meistens geht das mit:

- Schreiben
- Emojis
- Wörter aussuchen

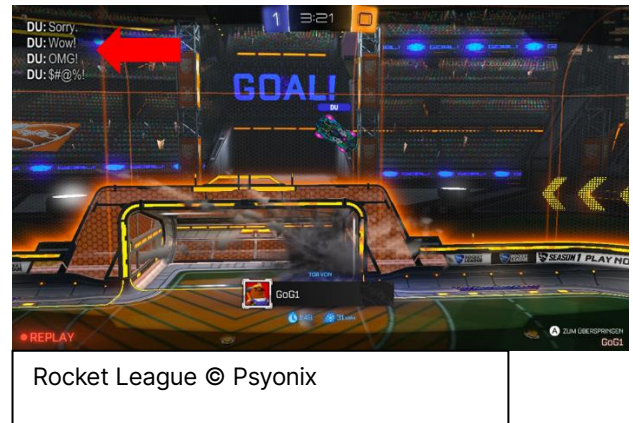
Der **Chat** ist im Spiel.

Du kannst dann mit deinen Freund*innen über das Spiel reden.

Achtung!

Du kannst auch mit Fremden im **Chat** reden.

Da musst du vorsichtig sein.



Cheaten

Cheaten ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Tschieten**.

Es heißt: Betrügen.

Cheaten bedeutet:

Du schummelst bei einem Spiel.

Du willst dabei unbedingt gewinnen.

Zum Beispiel:

Du machst dich stärker als deine Gegner.

Du bekommst viel Geld.

Du musst bestimmte Tasten drücken.

Oder ein Wort eingeben.

Dann aktivierst du den Cheat.

In vielen Spielen ist **cheaten** nicht erlaubt.

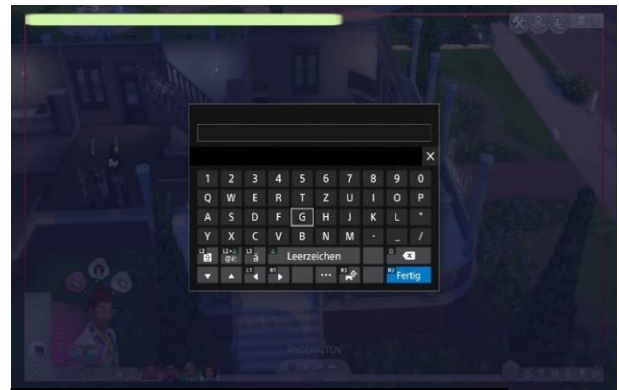
Controller

Controller ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Kontroler**.

Es bedeutet: Steuer-Gerät.

Damit steuerst du das Spiel an einer Konsole.



Die Sims 4 © Electronic Arts

Auf diesem Tastenfeld kannst du einen Cheat-Code eingeben.



Controller-Sensibilität

Damit entscheidest du:

Wie empfindlich ist dein Controller?

Das verändert, wie das Spiel für dich aussieht.

Zum Beispiel:

Du stellst die Controller-Sensibilität **sehr hoch**:

Dann dreht sich die Spielkamera **sehr schnell**.

Du stellst die Controller-Sensibilität **sehr klein**:

Dann dreht sich die Spielkamera **sehr langsam**.

Du kannst das für dich einstellen.

So, wie es für dich am besten ist.

Controller-Empfindlichkeit ist besonders wichtig bei Ego-Shootern.

Cutscene

Cutscene ist Englisch.

Man spricht es: **Katt-Tzien**

Es bedeutet: Geschnittene Szene.

Eine **Cutscene** ist wie ein Film.

Die Figuren machen etwas.

Du kannst nur zu-schauen.



Outer Worlds © Private Division, Take 2 Interactive



Sackboy: A Big Adventure © Sony Interactive Entertainment

DLC (Downloadable Content)

DLC ist die Abkürzung für **downloadable content**.

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **die el sie**.

Das bedeutet: Inhalt zum Herunter-laden.

Für manche Spiele gibt es **DLCs**.

Du musst sie extra dazu kaufen.

Dann bekommst du neue Sachen.

Zum Beispiel:

Neue **Level** für dein Spiel.

Oder neue Klamotten für deine Spiel-figur.



Die Sims 4 © Electronic Arts

Ein DLC für die Sims 4. Wenn du es kaufst, erhältst du neue Klamotten und Haustiere für deine Sims.

„Farbenblindmodus“

Das ist ein langes Wort.

Es ist zusammen-gesetzt.

Es bedeutet:

Eine Einstellung im Spiel.

Sie verändert manche Farben.

Es gibt Menschen, die nicht alle Farben gut sehen.

Dann ist das Spielen manchmal schwieriger.

Zum Beispiel:

Du kannst kein Rot sehen.

Es gibt nur rote Hinweise.

Deswegen kannst du sie nicht sehen.

Obwohl sie wichtig sind.

Das Spiel wird dann sehr schwierig.

Der **Farbenblindmodus** verändert das.

Jetzt kannst du alles sehen.

So kannst du besser spielen.

Auch anderen kann das helfen.



Rocket League © Psyonix

[Rocket League](#) hat auch einen Farbenblindmodus.

Dann ist alles wichtige orange und blau.

Diese Farben können die meisten gut unterscheiden.

Feedback-Geräusche

Feedback ist Englisch.

Das spricht man so aus: **Fiet Bäck**.

Das sind zwei Wörter.

Es heißt: Rück-meldung.

Feedback kann beim Spielen helfen.

Es gibt dir wichtige Infos.

Feedback sagt dir: Es passiert gerade etwas

Wichtiges.

Zum Beispiel:

Ein Gegner ist in der Nähe.

Dann kommt ein Geräusch.

Oder ein Zeichen.

Oder Controller Vibriert.

Du weißt:

Du musst jetzt vorsichtig sein.

Das ist gut für Menschen mit einer Seh-
Behinderung.

GG

GG ist die Abkürzung für **Good Game**.

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Gud Gäim**.

Das bedeutet: Gutes Spiel.

Das kannst du sagen, wenn ein Spiel gut läuft.

Oft wird es in [Multi-Player-Spielen](#) gesagt.

Damit sagst du deinen Mitspieler*innen:

Super!

Item

Item ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Eitem**.

Es bedeutet: Gegenstand.

Du kannst es benutzen.

Es hilft dir.

Zum Beispiel:

Es macht dich stärker

Es greift deine Gegner*innen an

Du kannst etwas daraus bauen.

Es gibt viele verschiedene **Items**.



Mario Kart 8 Deluxe © Nintendo

Die Würfel in Mario Kart geben dir Items. Kennst du den roten Schildkröten-Panzer?

Level

Ein **Level** ist ein Spiel-Abschnitt.

Viele Spiele bestehen aus mehreren **Leveln**.

Du musst sie alle schaffen.

Dann gewinnst du das Spiel.

Die **Level** sehen oft anders aus.

Manchmal gibt es neue Aufgaben.

Manchmal wird das Spiel schwieriger.



Rayman Legends © Ubisoft

Im Spiel Rayman Legends kannst du verschiedene Level wählen.

Loot

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Luht**.

Das bedeutet: Beute.

Loot kannst du in einem Spiel finden.

Zum Beispiel:

In toten Gegner*innen.

Oder in Schatz-Truhen.

Sie sind oft eine Belohnung nach einem Kampf.

Das können sehr gute Items sein.

Manchmal aber auch schlechte.



Fortnite © Epic Games
Wenn du eine Truhe öffnest,
kriegst du viele Sachen.
Das ist dein Loot.

Mob

Ein **Mob** ist ein Monster in einem Spiel.

Sie sind oft böse.

Oft greifen sie dich an.

Dann musst du gegen sie kämpfen.



Minecraft © Microsoft

Noob

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Nuhp**.

Es bedeutet: Anfänger.

Man sagt es zu Leuten, die nicht gut spielen.

Es ist eine Beleidigung.

NPC (non playable character)

NPC ist eine Abkürzung für:

non playable character.

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **non pläiäbel Käräker.**

Es heißt:

Figur, die man nicht spielen kann.

Oft gibt es sehr viele Figuren.

Einige Figuren kannst du nicht steuern.

Sie sind trotzdem im Spiel.

Manchmal sind sie wichtig für die Geschichte.

Offline

Das ist Englisch.

Das spricht man so aus: **off lein.**

Damit ist gemeint:

Keine Verbindung mit dem Internet.

Viele Spiele kannst du nur **offline** spielen.

Oder du kannst aussuchen:

Mit oder ohne Internet.

Spielst du ohne Internet?

Dann heißt das: **offline.**

Du kannst trotzdem mit Freunden spielen.

Dann müsst ihr im selben Raum sein.

Das heißt:

Lokales Spiel.

Das Gegenteil ist: [Online.](#)



Marvel's Spider-Man © Sony Interactive Entertainment

Du steuerst nur die Hauptfigur Spiderman. Deine Gegner sind NPCs.

Online

Das ist Englisch.

Man spricht das so aus: **On lein**.

Das bedeutet ungefähr:

Verbindung mit dem Internet.

Es gibt **online** Spiele.

Dabei kannst du mit Leuten im Internet spielen.

Zum Beispiel:

Mit deinen Freund*innen.

Du musst aber auch gut aufpassen.

Du kannst auch mit Fremden schreiben und sprechen.

Dann musst du gut aufpassen.

Das Gegenteil ist: [Offline](#).

Quest

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Kwäst**.

Das bedeutet: Suche.

Eine **Quest** ist eine Aufgabe in einem Spiel.

Sie kommen häufig in **RPGs** vor.

Zum Beispiel:

Besiege einen Gegner.

Finde einen Gegenstand

Meistens gibt es viele **Quests** in einem Spiel.

Es gibt Haupt-Quests und Neben-Quests.

Haupt-Quests erzählen die Spiel-Geschichte.

Du musst sie machen,
um das Spiel zu beenden.

Neben-Quests sind freiwillig.

Du musst sie nicht machen.

Aber du kannst eine Belohnung bekommen.

Quick Time Events

Quick Time Events ist Englisch.

Man spricht es: **Kwick Teim Ivents**

Es bedeutet: Schnelles Zeit-Ereignis.

Das Spiel zeigt dir eine Taste an.

Du musst sie schnell drücken.

Sonst verlierst du.

Es kommen viele Tasten hinter-einander.

Das ist für manche Menschen schwierig.



Zelda Breath of the Wild © Nintendo

Die Quests kannst du dir häufig
im Menü nochmal anschauen.



Marvel's Spider-Man © Sony Interactive
Entertainment

Skill

Das ist Englisch.

Man spricht das so aus: **Skill**.

Das bedeutet: Fähigkeit.

Es hat zwei Bedeutungen.

1) Es steht dafür,

wie gut du in einem Spiel bist.

Wenn du viel **Skill** hast, dann bist du gut.

Wenn du wenig **Skill** hast, dann bist du nicht so gut.

2) Es steht auch für eine besondere Fähigkeit.

Zum Beispiel:

Ein Zauber-Spruch.

Oder eine besondere Attacke.

Tutorial

Tutorial ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Tutoriäl**.

Es heißt: Lern-Programm.

Viele Spiele beginnen mit einem **Tutorial**.

Es bringt dir das Steuern bei.

Es gibt dir wichtige Infos.

Es ist wie eine Übung.



Ori and the blind forest © Microsoft Game Studios

Im Laufe des Spiels kannst du mehr Skills bekommen.

Splitscreen-Modus

Splitscreen ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Split skrien**.

Es heißt: Geteilter Bildschirm.

Das ist praktisch:

Mit mehreren Leuten an einem Bildschirm,
haben alle eine eigene Fläche.

Der Bildschirm wird in 2 **oder 3 oder 4** Bereiche
aufgeteilt.

Jede*r Mitspieler*in hat einen eigenen Bereich.



Rocket League © Psyonix

[Rocket League](#) können 4 Spieler
gleichzeitig an einer Konsole
spielen. Jeder hat einen eigenen
Bereich.

Screenshot

Das ist Englisch.

Man spricht das so aus: **Skrien schott**

Das bedeutet: Bildschirm-Foto.

Es ist ein Foto.

Es zeigt:

Was ist auf dem Bildschirm?

Wir benutzen viele **Screen-Shots**.

Sie zeigen euch,

wie ein Video-Spiel aussieht.

Touch-Pen

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Tatsch Pän.**

Es sind zwei Wörter.

Sie bedeuten: Anfassen und Stift.

Ein **Touch-Pen** sieht aus wie ein Stift.

Er malt aber nicht auf Papier.

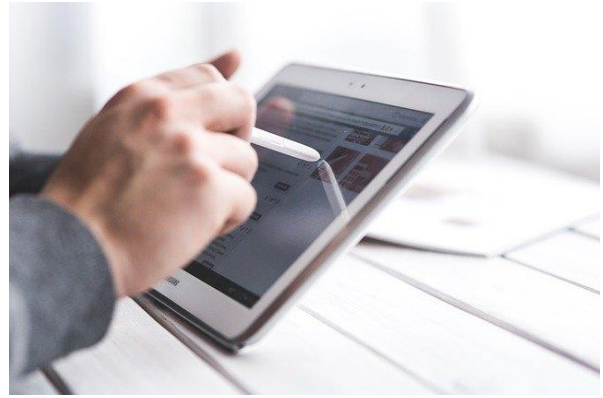
Mit dem **Touch-Pen** kannst du einen [Touch-Screen](#) ganz genau steuern.

Er kann dir helfen.

Dafür drückst du vorsichtig mit der Spitze vom Stift auf den Bildschirm.

So klickst du etwas an.

Du kannst damit auch malen oder spielen.



Touch-Screen

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Tatsch Skrien.**

Es sind zwei Wörter.

Sie bedeuten: Anfassen und Bildschirm.

Viele Handys haben einen **Touch-Screen**.

Mit einem **Touch-Screen** kannst du steuern.

Das geht so:

Berühre den Bildschirm mit deinem Finger.

Manchmal brauchst du mehrere Finger.

So kannst du ohne Controller und ohne Maus steuern.

Du kannst auch einen [Touch-Pen](#) benutzen.

Das ist ein besonderer Stift.



Untertitel

Untertitel sind Texte in Filmen und in Spielen.

Sie zeigen,

was jemand sagt.

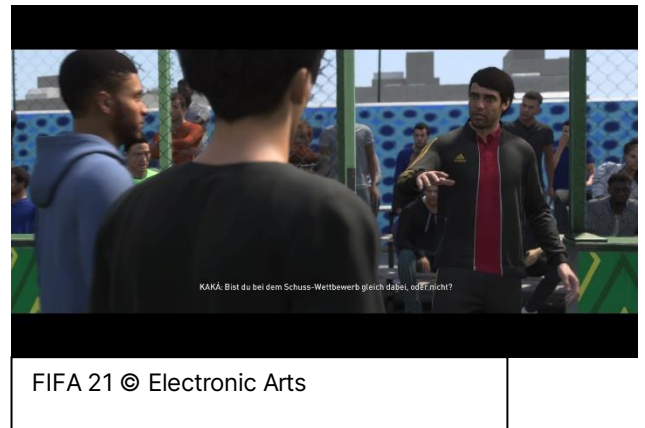
Sie zeigen,

welche Geräusche im Spiel sind.

Untertitel sind sehr wichtig.

Zum Beispiel:

- Für Menschen die schlecht hören.
- Wenn du die Sprache im Spiel nicht kennst.



XP

Das ist eine Abkürzung.

Sie steht für: **Experience Points**.

Das ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Ixprians Peunts**.

Das bedeutet: Erfahrungs-Punkte.

(Manchmal heißt das auch EXP oder EP.)

XP bekommst du,

wenn du eine **Quest** abschließt.

Oder einen Gegner tötet.

Das ist in jedem Spiel anders.

Mit viel **XP** wird deine Figur stärker.

Manchmal kannst du entscheiden:

Worin willst du stärker werden?

Zum Beispiel:

Im Kämpfen.

Oder im Zaubern.

Manchmal kannst du mit **XP** neue **Skills** bekommen.



Single-Player

Das ist Englisch.

Man spricht das so aus: **Singel pläier**

Das bedeutet: Einzel-Spieler.

Wenn du **Single-Player** spielst,
spielst du alleine.

Das heißt:

Ohne andere Menschen.

Viele Spiele kannst du nur alleine spielen.

Bei manchen Spielen kannst du entscheiden:

Willst du alleine oder mit anderen spielen?



Mario Kart 8 Deluxe © Nintendo

Multi-player

Das ist Englisch.

Man spricht das so aus: **Multi pläier**

Das bedeutet: Mehr-Spieler.

Manche Spiele kannst du nur mit anderen spielen.

Bei manchen Spielen kannst du entscheiden:

Willst du alleine oder mit anderen spielen?



Mario Kart 8 Deluxe © Nintendo

Wenn du **Multi-Player** spielst,
spielst du mit anderen Menschen.

Das kann **online** oder **offline** sein.

Das bedeutet:

Über das Internet oder mit Freund*innen im selben
Raum.

Perspektiven

Die **Perspektive** bestimmt:

Wie siehst du das Spiel?

Worauf fällt dein Blick?

Es gibt verschiedene **Perspektiven**.

In digitalen Spielen ist das oft wichtig.

Ego Perspektive

Ego bedeutet **Ich**.

Du siehst das Spiel durch die Augen deiner Spielfigur.

So, als wärst du selbst im Spiel.

Third-Person-Perspektive

Third-Person ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Thörd-Person**.

Es heißt: Dritte Person.

Es bedeutet:

Du schaust auf deine Spielfigur.

Du siehst sie von hinten.

Oder von oben.



Metro Exodus © Deep Silver



Star Wars Jedi: Fallen Order © Electronic Arts

Genres

Genre ist Französisch.

Man spricht es so aus: **Tschoonre**.

Es gibt viele digitale Spiele.

Sie sind unterschiedlich.

Zum Beispiel:

Du fährst Auto.

Du spielst Fußball.

Du kämpfst.

Genres sagen dir:

Was erwartet dich im Spiel?

Hier stellen wir dir einige **Genre** vor.

Action-Adventure

Action Adventure ist Englisch.

Man spricht es so aus: **Äktschön Ädventschor**.

Es heißt: Abenteuer mit viel Handlung.

Du erlebst ein Abenteuer.

Manchmal musst du kämpfen.

Manchmal musst du klettern und springen.

Manchmal musst du Rätsel lösen.

Bekannte **Action-Adventure** sind:

Tomb Raider und **Assasins Creed**.



Shadow of the Tomb Raider © Square Enix

Ego-Shooter

Shooter ist Englisch.

Man spricht es so aus: Schuter.

Es heißt: Schütze.

Ego ist kurz für: **Ego-Perspektive**.

Das bedeutet:

Du siehst das Spiel durch die Augen deiner Spielfigur.

Du kämpfst mit Waffen.

Du musst viel schießen.

Manchmal auch auf andere Menschen.

Sie zeigen oft Gewalt und Blut.

Die meisten **Ego-Shooter** sind deswegen ab 16 oder 18 Jahren.



Metro Exodus © Deep Silver

Jump 'n' Run

Jump 'n' Run ist Englisch

Man spricht es so aus: **Tschamp änd Ran**.

Es heißt: Springen und Laufen.

Du musst viel springen und laufen.

Du musst schnell sein.

Ein bekanntes **Jump 'n' Run** Spiel ist:

Super Mario.



Super Mario Bros. U Deluxe © Nintendo

RPG

RPG ist die Abkürzung für **Role-Playing-Game**.

Man spricht das so aus: **Rol Pläing Gäim**.

Das ist Englisch.

Es heißt: Computer-Rollen-Spiel.

Du kannst deine eigene Spielfigur erstellen.

Du spielst deine Figur.

Du musst für sie Entscheidungen treffen.

Du musst deine Figur verbessern.



The Outer Worlds © Private Division

In vielen RPGs kannst du eine eigene Figur erstellen.

Rogue-Like

Rogue-Like ist Englisch.

Man spricht es: Rog-Leik

Es bedeutet: Wie ein Rogue-Spiel.

Das Wort kommt vom Spiel **Rogue**.

Das ist ein altes Spiel.

Da hast du ein Ziel.

Zum Beispiel: Aus dem Gefängnis ausbrechen.

Bis zum Ziel gibt es viele **Level**.

Wenn du verlierst, musst du ganz von vorne anfangen.

Die Level sind immer anders.

Jede Runde ist anders.

Simulationen

Das ist ein langes Wort.

Es bedeutet:

Du tust so, als wärst du jemand anders.

Zum Beispiel:

Ein Bus-Fahrer.

Oder ein Fußball-Spieler.

Bekannte Simulations-Spiele sind:

FIFA und **Bus Simulator**.



Bus Simulator 18 © Astragon

Im Bus Simulator schlüpfst du in die Rolle eines Busfahrers.

Souls-Like

Souls-Like ist Englisch.

Man spricht es: Sohls-Leik

Es bedeutet: Wie ein Soul-Spiel.

Das Wort kommt vom Spiel **Dark Souls**.

Das ist ein sehr schweres Spiel.

Dafür ist es bekannt.

Du musst kämpfen, ausweichen und Rätsel lösen.

Es gibt gar keine Hilfe.

Wenn ein Spiel so ähnlich ist wie Dark Souls, sagt man Souls-Like.



Dark Souls © FromSoftware, Bandai Namco Entertainment

